|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | AVALIAÇÃO PRESENCIAL: Programação Web II |  |   **USO EXCLUSIVO DO PROFESSOR CORRETOR**   |  |  | | --- | --- | | **Nome do(a) professor(a):**  **Bruno Fernandes**  **Assinatura:**  **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_** |  | | **QUESTÃO 1: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ NOTA:** | | **QUESTÃO 2: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_** | |  |   **USO EXCLUSIVO DO PROFESSOR REVISOR - DATA: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**   |  |  | | --- | --- | | **Nome do(a) professor(a):**  **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**  **Assinatura:**  **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_** |  | | **QUESTÃO 1: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ NOTA:** | | **QUESTÃO 2: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_** | |  |   **DADOS DO ACADÊMICO**   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | **Município:** | **Turma:** | | **Data:** | | **Aluno(a):** | | **Matrícula:** | |   *Prezado(a) Estudante: Você está recebendo esta avaliação e deverá preencher corretamente seus dados e as respostas das questões neste mesmo arquivo (Word). Após terminada a prova, você deverá salvá-la e postá-la na aba tarefas no prazo estipulado pela disciplina. Antes de começar a responder, leia atentamente todas as questões, relembre e reveja o que foi estudado e, só depois, procure respondê-las de forma clara, de acordo com a norma culta da língua, demonstrando seu conhecimento alcançado na disciplina.* |

**QUESTÃO 1 (2,5 pontos)**

Desenvolva um texto dissertativo, em que relacione as tecnologias estudadas no Tópico I da disciplina de Programação Web II. A saber: HTML, CSS, JS, Bootstrap e Netlify.

Critérios de avaliação:

* Definição dos conceitos (1,0)
* Relação dos conceitos (1,5)

**QUESTÃO 2 (2,5 pontos)**

O GitHub, tão famoso entre a comunidade de programadores de todo o mundo, é uma espécie de rede social voltada a profissionais de TI cuja tecnologia que o sustenta é o GIT. Em outras palavras, GitHub é uma plataforma totalmente online onde você pode criar repositórios e hospedar neles seus projetos. No Tópico II da disciplina de Programação Web II foi apresentado essa poderosa tecnologia.

Faça um texto dissertativo descrevendo os principais conceitos envolvidos nessa poderosa tecnologia para criar repositórios e descreva sua importância para o desenvolvimento de grandes projetos. Além disso, descreva as formas de utilização do github em um projeto (um app, website, programa...como utiliza?).

Critérios de avaliação:

* Definição dos conceitos (0,5)
* Importância da utilização (1,0)
* Utilização no projeto real (1,0).

**QUESTÃO 3 (2,5 pontos)**

Desenvolva um texto dissertativo, em que relacione as tecnologias estudadas no Tópico II da disciplina de Programação Web II. A saber: Github, Heroku e Node.js.

Critérios de avaliação:

* Definição dos conceitos (1,0)
* Relação dos conceitos (1,5)

**QUESTÃO 4 (2,5 pontos)**

Faça uma auto avaliação de modo processual, para que possa refletir sobre a sua participação em cada etapa da disciplina. Para isso, atribua um conceito pelo seu envolvimento na disciplina e justifique sua nota com base nas atividades desenvolvidas durante o semestre. Mencione argumentos que corroborem com o conceito atribuído. Conceito de 0 a 2,5.